CURRICOLO SCUOLA PRIMARIA E SECONDARIA DI PRIMO GRADO

con riferimento Competenze chiave europee alle Indicazioni Nazionali 2012 declinato nelle microabilità di ogni annualità

CONSAPEVOLEZZA ED ESPRESSIONE CULTURALE ESPRESSIONE CORPOREA

CONSAPEVOLEZZA ED ESPRESSIONE CULTURALE – ESPRESSIONE CORPOREA

DISCIPLINE DI RIFERIMENTO: Educazione fisica

DISCIPLINE E INSEGNAMENTI CONCORRENTI: Scienze, Arte, Musica, Cittadinanza e Costituzione

La consapevolezza ed espressione culturale è la competenza che più contribuisce a costruire l'identità sociale e culturale, attraverso la capacità di fruire dei linguaggi espressivi e dei beni culturali e di esprimersi attraverso linguaggi e canali diversi. La storia vi concorre in modo fondamentale rispondendo alle domande "Chi siamo?" "Da dove veniamo?": le arti e la musica permettendo di fruire e agire modi espressivi diversi, ma anche per riconoscerli come beni culturali che fanno parte del nostro retaggio, da conoscere, tutelare e salvaguardare.

L'educazione fisica, che pure concorre alle competenze scientifiche, sociali e civiche, apporta alla costruzione di questa competenza la capacità di utilizzare il linguaggio del corpo e tutte le sue capacità espressive. Per maggiore praticità, la competenza è stata disaggregata nelle sue principali componenti: identità storica; patrimonio ed espressione artistica e musicale; espressione corporea.

TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE FISSATI DALLE INDICAZIONI NAZIONALI PER IL CURRICOLO 2012.

EDUCAZIONE FISICA

TRAGUARDI ALLA FINE DELLA SCUOLA PRIMARIA TRAGUARDI ALLA FINE DEL PRIMO CICLO L'alunno acquisisce consapevolezza di sé attraverso la percezione del proprio corpo e la padronanza • L'alunno è consapevole delle proprie competenze motorie sia nei punti di forza degli schemi motori e posturali nel continuo adattamento alle variabili spaziali e temporali contingenti. che nei limiti. • Utilizza il linguaggio corporeo e motorio per comunicare ed esprimere i propri stati d'animo, anche attraverso la drammatizzazione e le esperienze ritmico-musicali e coreutiche. situazione. • Sperimenta una pluralità di esperienze che permettono di maturare competenze di giocosport anche Utilizza gli aspetti comunicativo-relazionali del linguaggio motorio per entrare in

- come orientamento alla futura pratica sportiva.
- Sperimenta, in forma semplificata e progressivamente sempre più complessa, diverse gestualità tecniche.
- Agisce rispettando i criteri base di sicurezza per sé e per gli altri, sia nel movimento che nell'uso degli attrezzi e trasferisce tale competenza nell'ambiente scolastico ed extrascolastico.
- Riconosce alcuni essenziali principi relativi al proprio benessere psico-fisico legati alla cura del proprio corpo, a un corretto regime alimentare e alla prevenzione dell'uso di sostanze che inducono dipendenza.
- Comprende, all'interno delle varie occasioni di gioco e di sport, il valore delle regole e l'importanza di rispettarle.

- Utilizza le abilità motorie e sportive acquisite adattando il movimento in
- relazione con gli altri, praticando, inoltre, attivamente i valori sportivi (fair play) come modalità di relazione quotidiana e di rispetto delle regole.
- Riconosce, ricerca e applica a se stesso comportamenti di promozione dello " star bene" in ordine a un sano stile di vita e alla prevenzione.
- Rispetta criteri base di sicurezza per sé e per gli altri.
- È capace di integrarsi nel gruppo, di assumersi responsabilità e di impegnarsi per il bene comune.

FRANCA DA RE franca.dare2@istruzione.it

 Coordinare e utilizzare diversi schemi motor combinat tra loro inzialmente in forma successiva e poi in forma simultanea (correre / saltare, afferrare / landiare, eco). Riconoscere e valutare traiettorie, distanze, ritmi esecutivi e successioni temporali delle azioni motorie, sapendo organizzare ii proprio movimento nello spazio in relazione a sé, agli oggetti, agli altri. Il linguaggio del corpo come modalità comunicativo-espressiva e utilizzare modalità espressive e corporee anche attraverso forme di drammatizzazione e danza, sapendic seguires e popilica motorine o semplici sequenze di movimento no semplici coreografie individual e collettive. Il gioco, lo sport, le regole e il fair play Conoscere e applicare correttamente modalità esecutive di diverse proposte di diverse proposte di diverse proposte di diverse proposte e applicandone indicazioni e regole. Partecipare attivamente alle varie forme di gioco, organizzate i propolare applicandone indicazioni e regole. Partecipare attivamente alle varie forme di gioco, organizzate i propolare applicandone in forma di gara, collaborando con gli altri. Nella competizione, rispettare le regole, manifestando senso di responsabilità. Nella competizione, rispettare le regole, manifestando senso di responsabilità. 	SEZIONE A: Traguardi formativi							
Raccomandazione del Parlamento Europea e del Consiglio 18.12.2006 Indicazion Nazionali per il Curriologo 2012 Padroneggiare abilità motorie di base in situazioni diverse Utilizzare pri appeti curriologo per del proprie azioni e per il bene comune Utilizzare pri appeti curriologo per e del proprie azioni delle proprie azioni e per il bene comune Utilizzare nell'esperienza le conoscenze relative alla salute, alla sicurezza, alla prevenzione e ai corretti stili di vita FINE CLASSE TERZA SCUOLA PRIMARIA ABILITA' Il corpo e la sua relazione con lo spazio e il tempo Coordinare e utilizzare diversi schemi motori combinati tra loro inizialmente in forma successiva e poin informa simultanea (correr e l'attilizzare diversi schemi motori combinati tra loro inizialmente in forma successiva e poin informa simultanea (correr e l'attilizzare diversi schemi motori combinati tra loro inizialmente in forma successiva e poin informa simultanea (correr e l'attilizzare diversi schemi motori combinati tra loro inizialmente in forma successiva e poin informa simultanea (correr e l'attilizzare diversi schemi motori combinati tra loro inizialmente in forma successiva e consistenti importi movimento nello spazio in relazione a sé, agli cogetiti, agri altri. Il linguaggio del corpo come modalità comunicativo- sepressiva Lilizzare in modalità comunicativo- sepressiva Lilizzare in forma originate e creativa modalità esecutive di diverse proposte di pocospori. Super utilizzare l'arcina e pilicare correttamente in containe di tradicione o popolire applicanotne informa di gian, cullatorne di consumenta el variati bia in statuzione di gioco. Utilizzare in forma di gian, cullatorne di consumenta di variati contra di discontratori in relazione e spilicare correttamente in containe e applicare correttamente in concesse e applicare correttamente in	COMPETENZA CHIAVE EUROPEA:	CONSAPEVOLEZZA ED ESPRESSIONE CULTURALE – ESPRESSIONE CORPOREA						
Prince CLASSE TERZA SCIOLA PRIMARIA ABILITA' Il corpo e la sua relazione con lo spazio e il tempo Coordinare e utilizzare diversi schemi motori combinati ha lori inizialimente in forma successiva e poi in forma simultarea (cornere i Statier, afferarea') Il corpo e la sua relazione con lo spazio e il tempo Coordinare e utilizzare diversi schemi motori combinati ha lori inizialimente in forma successiva e poi in forma simultarea (cornere i Statier, afferarea') Il corpo e la sua relazione con lo spazio e il tempo Coordinare e utilizzare diversi schemi motori combinati ha lori inizialimente in forma successiva e poi in forma simultarea (cornere i Statier, afferarea') Il corpo e la sua relazione con lo spazio e il tempo Coordinare e utilizzare diversi schemi motori combinati ha lori inizialimente in forma successiva e poi in forma simultarea (cornere i Statier, afferarea') Il corpo e la sua relazione con lo spazio e il tempo Coordinare e utilizzare diversi schemi motori combinati ha lori inizialimente in forma successiva e poi in forma simultarea (cornere i Statier, afferarea') Il corpo e la sua relazione con lo spazio e il tempo Coordinare e utilizzare diversi schemi motori combinati ha lori inizialimente in forma successiva e poi in forma simultarea (cornere i Statier, afferarea') Il corpo e la sua relazione con lo spazio e il tempo Coordinare e utilizzare diversi schemi motori combinati ha lori inizialimente in forma successiva e poi in forma forma successiva e poi in forma motinate agenti schemi dei delle azioni motori sagnoti relazione e dividente asi, agli oggetti, agli alti. Il fligraggio del corpo come modalità comunicativo- supressiva Ullitzare in modalità espessiva e copporea anche a limpore di delle azioni monimento a semplici coreografie individuali e colletive. Il fligraggio del corpo come modalità comunicativo- supressiva e copporea anche a limpore di delle azioni monimento agenti schemi di sepassive e copporea e donza. Il fligraggio del corpo come modalità comunicativo- supressiva e copporea cond		Raccomandazione del Parlamento Europeo e del Consiglio 18.12.2006						
Il corpo e la sua relazione con lo spazio e il tempo Coordinare e utilizzare diversi schemi motori combinati tra lori nicialimente in forma successiva e poi in forma simultanea (correre l' saltare, afferrare l' lanciare, ecc). Riconoscere e valutare traiettorie, distanze, rifmi esceulini e successiva i temporali delle azioni motorie, sapendo organizzare il proprio movimento nello spazio in relazione a sé, agli oggetti, agil altri. Il linguaggio del corpo come modalità comunicativo- espressiva Utilizzare modalità espressive e corporee anche attraverso forme di drammatizzazione e danza, sapendo transenter nel concegnate individuali e sociliettive. Elaborare de esseguire semplici sequenze di movimento o semplici correografie individuali e sociliettive. Il gioco, lo sport, le regole e il fair play Conoscere e applicare correttamente modalità especiare giochi derivanti dalle tradizione popolare applicando con gialtir. Il gioco, lo sport, le regole e il fair play Conoscere e applicare correttamente modalità esculive di diverse proposte di giocosport. Saper utilizzare in forma orginale e creativa modalità esculve di diverse proposte di giocosport. Saper utilizzare modalità espressive e corporee anche attraverso forme di diremantizzazione e danza, sapendo transmettere nel comtempo contenuti emozionali. Elaborare el esseguire semplici sequenze di movimento o semplici correografie individuali e socilitive. Il gioco, lo sport, le regole e il fair play Conoscere e applicare correttamente modalità eseculive di diverse proposte di giocosport. Saper utilizzare numerosi giochi derivanti dalle tradizione popolare applicare correttamente modalità eseculive di diverse proposte di giocosport. Saper utilizzare nell'ambiente naturale e artificiale anche attraverso forme di diremantizzazione e denza, sapendo transmettere nel comtemporate proposte di giocosport. Saper decodificare i gesti arbitali in relazione all'applicazione del regolamento femo de segulare de conditiva della tradizione contentamente modalità eseculi		 Padroneggiare abilità motorie di base in situazioni diverse Partecipare alle attività di gioco e di sport, rispettandone le regole; assumere responsabilità delle proprie azioni e per il bene comune Utilizzare gli aspetti comunicativo-relazionali del messaggio corporeo 						
Il corpo e la sua relazione con lo spazio e il tempo Codriliare e utilizzare diversi schemi motori combinati tra loro inizialmente in forma successiva e poi in forma simultanea (correre / salare, efferare / landiare, ecc). Riconoscere e valutare traiettorie, distanze, ritmi escutivi e successioni temporali delle azioni motorie, sapendo organizzare il proprio movimento nello spazio in relazione a sé, agli oggetti, agli altri. Il linguaggio del corpo come modalità comunicativo-spressiva Ullitzzare in forma di dirembili coreografie individuali e collettive. Il giuco, lo sport, le regole e il fair play Conoscere e applicare corretamente alle varie forme di gioco, organizzare a ende in forma di gara, collaborando con gia lattri. Riguaggio nel corposcere e applicare corretamente alle varie forme di gioco, organizzare ande in forma di gara, collaborando con gia lattri. Recipace attivamente alle varie forme di gioco, organizzate anche in forma di gara, collaborando con gia lattri. Participare attivamente alle varie forme di gioco, organizzate anche in forma di gara, collaborando con gia lattri. Participare attivamente alle varie forme di gioco, organizzate anche in forma di gara, collaborando con gia lattri. Participare attivamente alle varie forme di gioco, organizzate anche in forma di gara, collaborando con gia lattri. Participare attivamente alle varie forme di gioco, organizzate anche in forma di gara, collaborando con gia lattri. Participare attivamente alle varie forme di gioco, organizzate anche in forma di gara, collaborando con gia lattri. Participare attivamente alle varie forme di gioco, organizzate anche in forma di gara, collaborando con gia lattri. Participare attivamente alle varie forme di gioco, organizzate anche in forma di gara, collaborando con gia lattri. Participare attivamente alle varie forme di gioco organizzate anche in forma di gara, collaborando con gia lattri. Participare attivamente alle varie forme di gioco organizzate anche in forma di gara, collabora								
 Coordinare e utilizzare diversi schemi motor combinat tra loro inzialmente in forma successiva e poi in forma simultanea (correre / saltare, afferrare / landiare, eco). Riconoscere e valutare traiettorie, distanze, ritmi esecutivi e successioni temporali delle azioni motorie, sapendo organizzare ii proprio movimento nello spazio in relazione a sé, agli oggetti, agli altri. Il linguaggio del corpo come modalità comunicativo-espressiva e utilizzare modalità espressive e corporee anche attraverso forme di drammatizzazione e danza, sapendo rematizzare de disperse e oppicare di movimento o semplici coreografie individual e collettive. Il gioco, lo sport, le regole e il fair play Conoscere e applicare correttamente modalità esecutive di diverse proposte di diverse proposte di diverse proposte e di varianti dalla tradizione popolare applicandone indicazioni e regole. Partecipare attivamente alle varie forme di diverse proposte di diverse proposte di diverse proposte e di gioco, organizzate i propolare applicandone indicazioni e regole. Partecipare attivamente alle varie forme di gioco, organizzate i propolare applicandone indicazioni e regole. Partecipare attivamente alle varie forme di gioco, organizzate anche in forma di gara, collaborando con gli altri. Nella compelizione, rispettare le regole, manifestando senso di responsabilità. Partecipare attivamente alle varie forme di gioco, organizzate anche in forma di gara, collaborando con gli altri. Partecipare attivamente alle varie forme di gioco, organizzate anche in forma di gara, collaborando con gli altri. Partecipare attivamente alle more di gioco, organizzate anche in forma di gara, collaborando con gli altri. Partecipare attivamente alle varie forme di gioco, organizzate anche in forma di gara, collaborando con gli altri. Partecipare attivamente alle more di gioco, organizzate anche	ABILITA'	ABILITA'	ABILITA'					
	combinati tra loro inizialmente in forma successiva e poi in forma simultanea (correre / saltare, afferrare / lanciare, ecc). Riconoscere e valutare traiettorie, distanze, ritmi esecutivi e successioni temporali delle azioni motorie, sapendo organizzare il proprio movimento nello spazio in relazione a sé, agli oggetti, agli altri. Il linguaggio del corpo come modalità comunicativoespressiva Utilizzare modalità espressive e corporee anche attraverso forme di drammatizzazione e danza. Elaborare ed eseguire semplici sequenze di movimento o semplici coreografie individuali e collettive. Il gioco, lo sport, le regole e il fair play Conoscere e applicare correttamente modalità esecutive di diverse proposte di giocosport. Saper utilizzare giochi derivanti dalla tradizione popolare applicandone indicazioni e regole. Partecipare attivamente alle varie forme di gioco, organizzate anche in forma di gara, collaborando con gli altri. Nella competizione , rispettare le regole,	 Coordinare e utilizzare diversi schemi motori combinati tra loro inizialmente in forma successiva e poi in forma simultanea (correre / saltare, afferrare / lanciare, ecc). Riconoscere e valutare traiettorie, distanze, ritmi esecutivi e successioni temporali delle azioni motorie, sapendo organizzare il proprio movimento nello spazio in relazione a sé, agli oggetti, agli altri. Il linguaggio del corpo come modalità comunicativo-espressiva Utilizzare in forma originale e creativa modalità espressive e corporee anche attraverso forme di drammatizzazione e danza, sapendo trasmettere nel contempo contenuti emozionali. Elaborare ed eseguire semplici sequenze di movimento o semplici coreografie individuali e collettive. Il gioco, lo sport, le regole e il fair play Conoscere e applicare correttamente modalità esecutive di diverse proposte di giocosport. Saper utilizzare numerosi giochi derivanti dalla tradizione popolare applicandone indicazioni e regole. Partecipare attivamente alle varie forme di gioco, organizzate anche in forma di gara, collaborando 	 Saper utilizzare e trasferire le abilità per la realizzazione dei gesti tecnici dei vari sport. Saper utilizzare l'esperienza motoria acquisita per risolvere situazioni nuove o inusuali. Utilizzare e correlare le variabili spazio-temporali funzionali alla realizzazione del gesto tecnico in ogni situazione sportiva. Sapersi orientare nell'ambiente naturale e artificiale anche attraverso ausili specifici (mappe, bussole) Il linguaggio del corpo come modalità comunicativo-espressiva Conoscere e applicare semplici tecniche di espressione corporea per rappresentare idee, stati d'animo e storie mediante gestualità e posture svolte in forma individuale, a coppie, in gruppo. Saper decodificare i gesti di compagni e avversari in situazione di gioco e di sport. Saper decodificare i gesti arbitrali in relazione all'applicazione del regolamento di gioco. Il gioco, lo sport, le regole e il fair play Padroneggiare le capacità coordinative adattandole alle situazioni richieste dal gioco in forma originale e creativa, proponendo anche varianti. Realizzare strategie di gioco, mettere in atto comportamenti collaborativi e partecipare in forma propositiva alle scelte della squadra. Conoscere e applicare correttamente il regolamento tecnico degli sport praticati assumendo anche il ruolo di arbitro o di giudice. Saper gestire in modo consapevole le situazioni competitive, in gara e non, con autocontrollo e rispetto per l'altro, sia in caso di vittoria sia in caso di sconfitta. Salute e benessere, prevenzione e sicurezza 					
	Salute e benessere, prevenzione e sicurezza	Con gir attri. Rispettare le regole nella competizione sportiva;	consigliato in vista del miglioramento delle prestazioni.					

- Assumere comportamenti adeguati per la prevenzione degli infortuni e per la sicurezza nei vari ambienti di vita.
- Riconoscere il rapporto tra alimentazione ed esercizio fisico, attraverso osservazioni sulla propria esperienza guidate dall'insegnante (es. muoversi dopo un pasto abbondante). Acquisire consapevolezza delle funzioni fisiologiche (cardiorespiratorie e muscolari) e dei loro cambiamenti in relazione all'esercizio fisico, attraverso l'osservazione su di sé in palestra, guidata dall'insegnante.

saper accettare la sconfitta con equilibrio, e vivere la vittoria esprimendo rispetto nei confronti dei perdenti, accettando le diversità, manifestando senso di responsabilità.

Salute e benessere, prevenzione e sicurezza

- Assumere comportamenti adeguati per la prevenzione degli infortuni e per la sicurezza nei vari ambienti di vita.
- Riconoscere il rapporto tra alimentazione, ed esercizio fisico in relazione a sani stili di vita. Acquisire consapevolezza delle funzioni fisiologiche (cardio-respiratorie e muscolari) e dei loro cambiamenti in relazione all'esercizio fisico.

- Essere in grado di distribuire lo sforzo in relazione al tipo di attività richiesta e di applicare tecniche di controllo respiratorio e di rilassamento muscolare a conclusione del lavoro.
- Saper disporre, utilizzare e riporre correttamente gli attrezzi salvaguardando la propria e l'altrui sicurezza.
- Saper adottare comportamenti appropriati per la sicurezza propria e dei compagni anche rispetto a possibili situazioni di pericolo.
- Praticare attività di movimento per migliorare la propria efficienza fisica riconoscendone i benefici.
- Conoscere ed essere consapevoli degli effetti nocivi legati all'assunzione di integratori, o di sostanze illecite o che inducono dipendenza (doping, droghe, alcool).

Microabilità per la scuola secondaria di primo grado

Microabilità per la classe terza scuola primaria

- Individuare le diverse posture e movimenti possibili del corpo e dei suoi segmenti
- Consolidare e affinare gli schemi motori statici
- Consolidare ed affinare gli schemi motori dinamici
- Eseguire capriole.
- Consolidare la lateralità in situazioni statiche e dinamiche rispetto a sé e agli altri
- Coordinare di combinazioni di schemi motori dinamici e posturali

Esempi:

- Movimenti del corpo e degli arti; andature; mimica; coordinazione di movimenti di vari segmenti; esercizi di equilibrio statico e dinamico.
- Flettere, estendere, spingere, inclinare, ruotare, piegare, circondurre, slanciare, elevare.
- Camminare, correre, saltare, lanciare, afferrare, strisciare, rotolare, arrampicarsi.
- Eseguire correttamente capriole in avanti e all'indietro
- Correre su una linea, alternando gli appoggi dx e sx , dentro spazi regolari, tra due linee.
- Saltare a piedi uniti, con un piede, in alto, in basso, saltare nel cerchio, a dx , a sx, in avanti , indietro, ecc.
- Correre a passi corti, alzando le ginocchia, calciando dietro, corsa balzata, ecc.
- Esercizi a coppie da eseguire a specchio, con o senza attrezzi.
- Partecipare ai giochi riconoscendo le regole e il bisogno di rispettarle
- Collaborare nei giochi per una finalità comune
- Partecipare ai giochi a squadre accettando vittorie e

Microabilità per la classe quinta scuola primaria

- Coordinare i movimenti del corpo in relazione all'uso di attrezzi
- Controllare il ritmo respiratorio durante e dopo l'esercizio
- Riconoscere ed utilizzare i diversi gradi di tensione e rilassamento per eseguire esercizi
- Coordinare i movimenti del corpo e le facoltà sensoriali per eseguire lanci, esercizi di destrezza e precisione. ecc.
- Consolidare ed affinare gli schemi motori statici anche utilizzando piccoli e grandi attrezzi
- Consolidare ed affinare gli schemi motori dinamici anche utilizzando piccoli e grandi attrezzi
- Coordinare due schemi motori di base (camminare palleggiando, ecc.)
- Eseguire correttamente capriole in avanti e all'indietro

Esemp

- Superare correndo (saltellando, camminando all'indietro) alcuni ostacolini ad altezze diverse.
- Correre (più o meno velocemente) sugli over.
- Rotolare in avanti con una capovolta,.
- Saltellare (a piedi uniti , con un piede, a balzi) sui cerchi.
- Slalom veloce tra clavette
- Traslocare su un asse di equilibrio.
- Seguire uno stimolo sonoro a occhi chiusi.
- Cadere all'indietro sul tappeto.
- Movimenti combinati: effettuare sui lati del campo andature diverse (galoppo laterale sul lato lungo, corsa lenta su un lato corto, corsa veloce sull'altro lato lungo, deambulazione normale sull'altro lato corto)
- Partecipare ai giochi conoscendo le regole e

• Controllare il ritmo respiratorio durante e dopo l'esercizio

Coordinare i movimenti del corpo in relazione all'uso di attrezzi

- Riconoscere ed utilizzare i diversi gradi di tensione e rilassamento per eseguire esercizi
- Coordinare i movimenti del corpo e le facoltà sensoriali per eseguire lanci, esercizi di destrezza e precisione, ecc.
- Affinare gli schemi motori statici anche utilizzando piccoli e grandi attrezzi
- Affinare gli schemi motori dinamici anche utilizzando piccoli e grandi attrezzi
- Coordinare diversi schemi motori di base (camminare palleggiando e lanciando, correre e lanciare un attrezzo, ecc.)
- Esequire correttamente capriole, effettuare esercizi ginnici con attrezzi (parallele, anelli, pertica, ecc. e a corpo libero)
- Eseguire esercizi di ginnastica ritmica e danza sportiva
- Partecipare al gioco e allo sport conoscendo le regole e rispettandole
- Riconoscere e spiegare l'utilità e l'importanza delle regole
- Partecipare attivamente e responsabilmente al gioco per la finalità comune, per l'efficacia del gioco, per il coinvolgimento di tutti
- Partecipare ai giochi e sport a squadre accettando vittorie e sconfitte
- Utilizzare la mimica facciale e la gestualità in attività di drammatizzazione
- Interpretare con il corpo brani musicali nell'ambito di spettacoli e/o di sport (pattinaggio artistico, ginnastica, danza sportiva)
- Rispettare le regole per prevenire ed evitare infortuni
- Seguire autonomamente le regole dell'igiene personale e corretti stili di vita

franca.dare2@istruzione.it

sconfitte Risolvere in forma creativa le situazioni che via via si presentano Utilizzare la mimica facciale e la gestualità in giochi di drammatizzazione Interpretare con il corpo semplici ritmi musicali Rispettare le regole per prevenire infortuni	rispettandole Prendere coscienza dell'utilità e dell'importanza delle regole Partecipare attivamente e responsabilmente al gioco per la finalità comune, per l'efficacia del gioco, per il coinvolgimento di tutti Partecipare ai giochi a squadre accettando vittorie e sconfitte Utilizzare la mimica facciale e la gestualità in giochi di drammatizzazione Interpretare con il corpo semplici ritmi musicali Rispettare le regole per prevenire ed evitare infortuni Seguire autonomamente le regole dell'igiene personale
CONOSCENZE FINE SCUOLA PRIMARIA	Elementi di igiene del corpo e nozioni essenziali di anatomia e fisiologia Regole fondamentali di alcune discipline sportive
CONOSCENZE FINE SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO	Elementi di igiene del corpo e nozioni essenziali di anatomia e fisiologia Regole fondamentali di alcune discipline sportive

FRANCA DA RE franca.dare2@istruzione.it

SEZIONE B: Evidenze e compiti significativi					
COMPETENZA CHIAVE EUROPEA: EVIDENZE	CONSAPEVOLEZZA ED ESPRESSIONE CULTURALE – ESPRESSIONE CORPOREA COMPITI SIGNIFICATIVI				
Coordina azioni e schemi motori e utilizza strumenti ginnici	ESEMPI				
Partecipa a giochi rispettando le regole e gestendo ruoli ed eventuali conflitti Utilizza il movimento come espressione di stati d'animo diversi Assume comportamenti corretti dal punto di vista igienico – sanitario e della sicurezza di sé e degli altri	Partecipare a eventi ludici e sportivi rispettando le regole e tenendo comportamenti improntati a fair-play, lealtà e correttezza Rappresentare drammatizzazioni attraverso il movimento, la danza, l'uso espressivo del corpo Effettuare giochi di comunicazione non verbale Costruire decaloghi, schede, vademecum relativi ai corretti stili di vita per la conservazione della propria salute e dell'ambiente				

FRANCA DA RE franca.dare2@istruzione.it

SEZIONE C: Livelli di padronanza							
COMPETENZA CHIAVE EUROPEA: CONSAPEVOLEZZA ED ESPRESSIONE CULTURALE – ESPRESSIONE CORPOREA							
LIVELLI DI PADRONANZA							
1	2	3 dai Traguardi per la fine della scuola primaria	4	5 dai Traguardi per la fine del primo ciclo			
Individua le caratteristiche essenziali del proprio corpo nella sua globalità (dimensioni, forma, posizione, peso). Individua e riconosce le varie parti del corpo su di sé e gli altri. Usa il proprio corpo rispetto alle varianti spaziali (vicino-lontano, davanti-dietro, sopra-sotto, altobasso, corto-lungo, grande-piccolo, sinistradestra, pieno-vuoto) e temporali (prima-dopo, contemporaneamente, veloce-lento). Individua le variazioni fisiologiche del proprio corpo (respirazione, sudorazione) nel passaggio dalla massima attività allo stato di rilassamento. Conosce l'ambiente (spazio) in rapporto al proprio corpo e sa muoversi in esso. Padroneggia gli schemi motori di base: strisciare, rotolare, quadrupedia, camminare, correre, saltare, lanciare, mirare, arrampicarsi, dondolarsi. Esegue semplici consegne in relazione agli schemi motori di base (camminare, correre, saltare, rotolare, strisciare, lanciare). Utilizza il corpo per esprimere sensazioni, emozioni, per accompagnare ritmi, brani musicali, nel gioco simbolico e nelle drammatizzazioni. Rispetta le regole dei giochi. Sotto la supervisione dell'adulto, osserva le norme igieniche e comportamenti di prevenzione degli infortuni.	Coordina tra loro alcuni schemi motori di base con discreto autocontrollo. Utilizza correttamente gli attrezzi ginnici e gli spazi di gioco secondo le consegne dell'insegnante. Partecipa a giochi di movimento tradizionali e di squadra, seguendo le regole e le istruzioni impartite dall'insegnante o dai compagni più grandi; accetta i ruoli affidatigli nei giochi, segue le osservazioni degli adulti e i limiti da essi impartiti nei momenti di conflittualità. Utilizza il corpo e il movimento per esprimere vissuti e stati d'animo e nelle drammatizzazioni. Conosce le misure dell'igiene personale che segue in autonomia; segue le istruzioni per la sicurezza propria e altrui impartite dagli adulti.	L'alunno acquisisce consapevolezza di sé attraverso la percezione del proprio corpo e la padronanza degli schemi motori e posturali nel continuo adattamento alle variabili spaziali e temporali contingenti. Utilizza il linguaggio corporeo e motorio per comunicare ed esprimere i propri stati d'animo, anche attraverso la drammatizzazione e le esperienze ritmico-musicali e coreutiche. Sperimenta una pluralità di esperienze che permettono di maturare competenze di giocosport anche come orientamento alla futura pratica sportiva. Sperimenta, in forma semplificata e progressivamente sempre più complessa, diverse gestualità tecniche. Agisce rispettando i criteri base di sicurezza per sé e per gli altri, sia nel movimento che nell'uso degli attrezzi e trasferisce tale competenza nell'ambiente scolastico ed extrascolastico. Riconosce alcuni essenziali principi relativi al proprio benessere psico-fisico legati alla cura del proprio corpo, a un corretto regime alimentare e alla prevenzione dell'uso di sostanze che inducono dipendenza. Comprende, all'interno delle varie occasioni di gioco e di sport, il valore delle regole e l'importanza di rispettarle.	Coordina azioni, schemi motori, gesti tecnici, con buon autocontrollo e sufficiente destrezza. Utilizza in maniera appropriata attrezzi ginnici e spazi di gioco. Partecipa a giochi di movimento, giochi tradizionali, giochi sportivi di squadra, rispettando autonomamente le regole, i compagni, le strutture. Conosce le regole essenziali di alcune discipline sportive. Gestisce i diversi ruoli assunti nel gruppo e i momenti di conflittualità senza reazioni fisiche, né aggressive, né verbali. Utilizza il movimento anche per rappresentare e comunicare stati d'animo, nelle rappresentazioni teatrali, nell'accompagnamento di brani musicali, per la danza, utilizzando suggerimenti dell'insegnante. Assume comportamenti rispettosi dell'igiene, della salute e della sicurezza, proprie ed altrui.	L'alunno è consapevole delle proprie competenze motorie sia nei punti di forza che nei limiti. Utilizza le abilità motorie e sportive acquisite adattando il movimento in situazione. Utilizza gli aspetti comunicativo-relazionali del linguaggio motorio per entrare in relazione con gli altri, praticando, inoltre, attivamente i valori sportivi (fair – play) come modalità di relazione quotidiana e di rispetto delle regole. Riconosce, ricerca e applica a se stesso comportamenti di promozione dello " star bene" in ordine a un sano stile di vita e alla prevenzione. Rispetta criteri base di sicurezza per sé e per gli altri. È capace di integrarsi nel gruppo, di assumersi responsabilità e di impegnarsi per il bene comune.			

Livello 3: atteso a partire dalla fine della scuola primaria Livello 4: atteso nella scuola secondaria di primo grado Livello 5: atteso alla fine della scuola secondaria di primo grado